

SCHNELLANLEITUNG FÜR SCHIEDSRICHTER

WICHTIG: Zählgerät immer stehen lassen – bitte **nicht** hoch heben!

VOR SPIELBEGINN

1	Reset 3-5 sec. drücken	bis Startbild mit Querstrichen erscheint
2	Start/Stop drücken	Einspielzeit mit 2:00 blinkt
3	Start/Stop drücken	Einspielzeit wird gestartet und zählt von 2:00 herunter → mit Start/Stop vorzeitiges beenden der Einspielzeit
4	Aufschlag drücken	Runde LED rechts oder links oben ordnet den ersten Aufschläger zu
5	Satz links und rechts gleichzeitig Satz links oder rechts	Wechselt die Seiten von Heim- und Gastspieler → H = Heimspieler E = Gastspieler Überprüfung ob die Spieler korrekt stehen → muss pro Spiel je mindestens 1x gedrückt werden sonst ist kein Spielstart möglich!!!
6	Spielbeginn drücken	Uhr steht auf 10:00 und blinkt und die Punkteanzeigen sind dunkel.
7	Start/Stop drücken	Kurz vor dem ersten Aufschlag um das Spiel zu starten (Zeit zählt von 10:00 herunter)

Während des Spiels

8	Punkte links/rechts ↑ drücken	Punktstände erhöhen sich → Satzende wird automatisch erkannt und Gewinner des Satzes blinkt!
9	Seitenwechsel drücken	Uhr zählt von 1:00 herunter (Satzpause) mit Start/Stop vorzeitiges beenden der Satzpause
10	Start/Stop drücken	Direkt vor erstem Aufschlag des neuen Satzes und die Uhr startet mit 10:00 und zählt herunter.
11	8. + 9. + 10. wiederholen sich bis Spielende	
12	Spielende	→ nach dem letzten gespielten Punkt drücken H blinkt = Sieg Heimspieler E blinkt = Sieg Gastspieler

SONDERFUNKTIONEN

Timeout	Start/Stop	Um die Spielzeit zu unterbrechen
	Sätze ↑ und Sätze ↓ gleichzeitig	Jeweils zu drücken auf Seite des Spielers, der den Timeout nimmt → nun blinkt die Timeout-LED des Spielers und Uhr zählt von 1:00 herunter. Mit Start/Stop kann der Timeout vorzeitig beendet werden
Korrektur	Punkt ↓ Punkt ↑	Falsch gezählten Punkt zurücknehmen Punkt auf der anderen Seite neu zählen → Funktioniert auch noch bei Satzende wie z.B. 11:9 !!! oder nach dem Seitenwechsel im 5. Satz !!!
Wechsel 5.Satz		Wenn der erste Spieler den 5. Punkt erreicht bleibt die Anzeige stehen und blinkt → Seitenwechsel drücken und wenn Spieler wieder bereit sind Start/Stop